

Аннотация к рабочей программе по предмету:

«Информатика»

10-11 классы (базовый уровень)

на 2023-2024 учебный год

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» (базовый уровень) обязательной предметной области «Информатика» разработана на основании ФГОС СОО, ФОП СОО, устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам, определяет распределение его по классам (годам изучения)

Рабочая программа является частью ООП СОО, устанавливает требования к результатам освоения основной образовательной программы среднего общего образования по информатике на личностном, метапредметном и предметном уровнях, определяет содержание учебного предмета по годам обучения, основные методические стратегии обучения, воспитания и

развития обучающихся средствами учебного предмета и ориентирована на целевые приоритеты, сформулированные в федеральной рабочей программе воспитания и в рабочей программе воспитания школы.

Курс информатики на уровне среднего общего образования является завершающим этапом непрерывной подготовки обучающихся в области информатики и информационно-коммуникационных технологий, он опирается на содержание курса информатики уровня основного общего образования и опыт постоянного применения информационно-коммуникационных технологий, даёт теоретическое осмысление, интерпретацию и обобщение этого опыта. В содержании учебного предмета «Информатика» выделяются четыре тематических раздела: «Цифровая грамотность», «Теоретические основы информатики», «Алгоритмы и программирование», «Информационные технологии». Базовый уровень изучения учебного предмета

«Информатика» ориентирован в первую очередь на общую функциональную грамотность, получение компетентностей для повседневной жизни и общего развития.

На изучение информатики (базовый уровень) отводится 68 часов: в 10 классе – 34 часа (1 час в неделю), в 11 классе – 34 часа (1 час в неделю).

Базовый уровень изучения информатики обеспечивает подготовку обучающихся, ориентированных на те специальности, в которых информационные технологии являются необходимыми инструментами профессиональной деятельности, участие в проектной и исследовательской деятельности, связанной с междисциплинарной и творческой тематикой, возможность решения задач базового уровня сложности Единого государственного экзамена по информатике.

Последовательность изучения тем в пределах одного года обучения может быть изменена по усмотрению учителя при подготовке рабочей программы и поурочного планирования.